

NOME DO PERSONAGEM

CLASSE E NÍVEL

ANTECEDENTE

NOME DO JOGADOR

RAÇA

ALINHAMENTO

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

CARISMA

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

Força
 Destreza
 Constituição
 Inteligência
 Sabedoria
 Carisma

SALVAGUARDAS

Acrobacia (Des)
 Arcanismo (Int)
 Atletismo (For)
 Atuação (Car)
 Enganação (Car)
 Furtividade (Des)
 História (Int)
 Intimidação (Car)
 Intuição (Sab)
 Investigação (Int)
 Lidar com Animais (Sab)
 Medicina (Sab)
 Natureza (Int)
 Percepção (Sab)
 Persuasão (Car)
 Prestidigitação (Des)
 Religião (Int)
 Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

CLASSE DE ARMADURA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

Pontos de Vida Máximos

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total

DADO DE VIDA

SUCESSOS

FALHAS

SALVAGUARDA CONTRA MORTE

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

FRAQUEZAS

NOME	BÔNUS ATAQUE	DANO/TIPO

ATAQUES & CONJURAÇÃO

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

PC

PP

PE

PC

PL

EQUIPAMENTO

CARACTERÍSTICAS & TALENTOS



IDADE	ALTURA	PESO
COR DOS OLHOS	COR DA PELE	COR DO CABELO

NOME DO PERSONAGEM

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

NOME

SÍMBOLO

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

CARACTERÍSTICAS E TALENTOS ADICIONAIS

TESOUROS



CLASSE CONJURADORA

ATRIBUTO DE CONJURAÇÃO

CD PARA EVITAR SUAS MAGIAS

MODIFICADOR DE ATAQUE MÁGICO

0 TRUQUES

Lined area for writing tricks.

3

Lined area for writing spells (3-4).

6

Lined area for writing spells (5-6).

CÍRCULO DA MAGIA
1 TOTAL DE ESPAÇOS ESPACOS UTILIZADOS

NOME DA MAGIA
Lined area for writing spell names (1-2).

4

Lined area for writing spells (3-4).

7

Lined area for writing spells (5-6).

2

Lined area for writing spells (1-2).

5

Lined area for writing spells (3-4).

8

Lined area for writing spells (5-6).

9

Lined area for writing spells (7-8).

MAGIAS CONHECIDAS